

**2022**  
**Тестирование новой процедуры**  
**Протокола**  
**просмотра отпечатка мяча**

Корректировки Протокола просмотра отпечатка мяча утверждены для тестирования на этапах Чемпионата России и Кубка России по пляжному волейболу в 2022 году, за исключением случаев, когда будет применяться система видеопросмотра.

Целью данных корректировок является максимально приблизить концепцию использования системы видеопросмотра, а которая используется как инструмент помощи судьям в принятии решений.

Главная цель Протокола просмотра отпечатка мяча это создать для судей стандартизированный и быстрый способ принятия решения в ситуации, когда инициирован "протокол отпечатка мяча". Процедура имеет всего несколько шагов и должна быть проведена судьями, особенно 1ым судьей, очень аккуратно и быстро для того, чтобы игра возобновилась как можно быстрее. Основные шаги Протокола отпечатка мяча следующие:

1. Командам разрешается делать запрос "Протокола отпечатка мяча" по окончании розыгрыша, когда они считают, что решение судей относительно **МЯЧ "за" или "в поле"** как по лицевым, так и по боковым линиям было неверным.
2. У команд будет право на новый запрос "ПОМ", если их запрос был успешным с ограничением в два неуспешных запроса в партии.
3. "ПОМ" может быть запрошен любым членом любой команды (проигравшей розыгрыш). У игроков/команд есть 5 секунд по окончании розыгрыша для того, чтобы сделать запрос. Тем не менее, команда не может делать запрос после смены сторон.

**ЖЕСТ НА ПОЗДНИЙ ЗАПРОС "ПОМ"** – судья показывает жест, прикрывая запястье ладонью со сложенными пальцами другой руки.



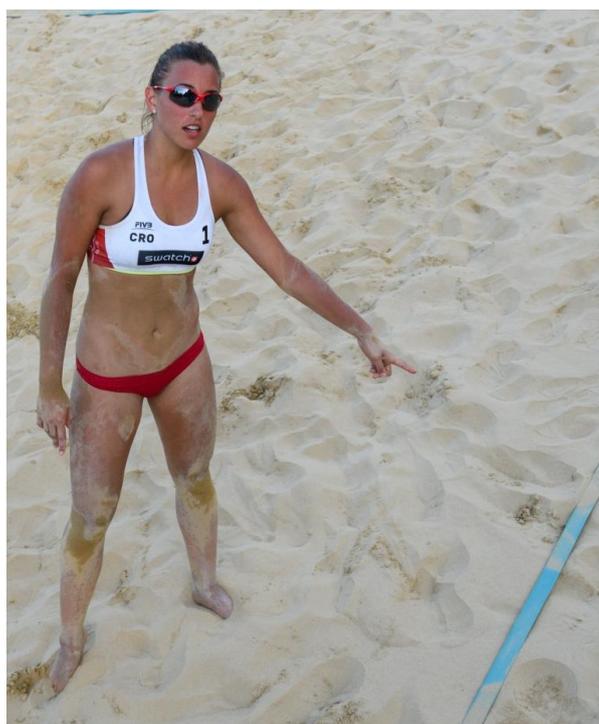
4. Игрок должен сделать запрос, показывая жест, пальцами образуя букву "С", сопровождая его жестом для 1го судьи, указывая на линию. Игроки могут делать запрос из любой точки игрового поля

**ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ЖЕСТЫ ДЛЯ ЗАПРОСА "ПОМ"**

- буква "С", сформированная пальцами



- сопровождается указанием игрока на линию



5. Запросы "ПОМ" в ситуациях, когда отпечаток мяча не имеет очевидных доказательств (например, когда судья считает, что мяч коснулся линии перед тем, как приземлился немного за пределами игрового поля) не должны быть приняты и будут рассматриваться в первом случае, как неправильный запрос "ПОМ". Последующие подобные запросы будут рассматриваться согласно Шкале санкций за задержку времени.
6. Вышеуказанные случаи (п.5) будут расцениваться как "неправильный запрос ПОМ" и отклонены. Действия 1го судьи в таких случаях следующие: а. информировать соответствующего игрока/команду о его/её (судьи) решении, б. показать официальный жест неправильного запроса ПОМ.

**ЖЕСТ НЕПРАВИЛЬНОГО ЗАПРОСА ПОМ – судья показывает букву "X"**



7. ПОМ имеет приоритет перед другими действиями в матче, например, запрос тайм-аута - которые могут быть вызваны результатом ПОМ.
8. В случае решения об удовлетворении запроса ПОМ, 1ый судья должен незамедлительно:
  - а. Спуститься с судейской вышки и позвать соответствующего линейного судью (если таковой имеется) к месту приземления мяча.
  - б. Если необходимо, попросить игроков, находящихся на стороне приземления мяча отойти в сторону от этого места. Это очень важно для соблюдения принципа справедливости и равных возможностей для обеих команд во время данного процесса. Тем не менее, игроки обеих команд должны находиться на игровом поле во время проведения процедуры ПОМ.
  - в. Начать проверку отпечатка мяча ("за" или "в поле"):
    - і. как только место вокруг приземления мяча свободно от игроков и соответствующий (-ие) линейный (-ые) судья (-и) присутствуют, 1ый судья должен задать соответствующие вопросы линейному (-ым) судье (-ям)

- ii. в первую очередь, должно быть установлено, коснулся мяч линии или нет. Это включает случаи, когда линия находится в приподнятом состоянии, и мяч мог коснуться её.
  - iii. очень важно, чтобы у ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ (если необходимо) была возможность:
    - 1. показать место приземления мяча (не касаясь его)
    - 2. устно объяснить, что он (они) видел (-и), включая, как момент приземления мяча, так и последующие события
  - iv. 1ый судья должен четко понимать, что ЛИНЕЙНЫЙ СУДЬЯ поясняет ему. Хорошей практикой является получить информацию пошагово, как происходили события.
  - v. когда судья получил всю возможную информацию и готов принять решение, он/она должен незамедлительно вернуться на судейскую вышку и показать своё решение относительно отпечатка мяча (указать коамнду, которая теперь должна подавать) и, если необходимо, наказать игроков, которые пересекли плоскость сетки во время проведения данной процедуры. НИКАКИХ дальнейших задержек в игре не должно быть, и игроки должны быть готовы незамедлительно продолжить матч.
  - vi. 2ой судья затем должен перейти на сторону проигравшей розыгрыш команды после того, как 1ый судья принял решение.
  - vii. если это применимо, 1ый судья объявляет свое решение зрителям в момент, когда он/она жестом показывает своё решение.
9. После того, как процедура ПОМ завершена, матч возобновляется, а счёт корректируется, исходя из принятого решения.
10. Во время запроса ПОМ, 2ой судья должен:
- а. Находиться рядом с сеткой, чтобы предостеречь команду на противоположной стороне (жестами или словами) от пересечения плоскости сетки. Хорошей практикой считается напомнить командам, что пересекать плоскость сетки или ее воображаемое продолжение является нарушением правил.
  - б. Установить зрительный контакт с 1ым судьёй во время проведения данной процедуры и, если необходимо, оказать помощь 1му судье в принятии решения.
  - в. Перед тем, как матч возобновится, 2ой судья должен проверить, что счет в протоколе и на табло правильный, а игроки находятся на игровом поле и на своих позициях, согласно протокола.
11. Последствия успешных/неуспешных запросов:
- а. после второго неуспешного запроса ПОМ у команды не будет возможности сделать еще запросы в данной партии,
  - б. после второго неуспешного запроса ПОМ 2ой судья должен проинформировать капитана соответствующей команды о том, что у команды больше нет запросов ПОМ в данной партии,

в. если применимо, 1ый судья устно объявляет об этом зрителям в микрофон.

12. В очень исключительных случаях 1ый судья имеет право самостоятельно инициировать процедуру ПОМ, если он не уверен в принятии правильного решения. в таких случаях судья должен:

а. остановить розыгрыш свистком,

б. после этого незамедлительно инициировать просмотр отпечатка мяча ("в поле" или "за")

в. затем незамедлительно вернуться на судейскую вышку и жестом показать решение на основании проверки отпечатка мяча.

Право 1го судьи на просмотр отпечатка мяча еще один из способов показать, что решение принято на принципах справедливости и не является следствием человеческой ошибки.

13. Возможны случаи, когда команда решит отменить запрос на ПОМ до того, как процесс начался или находится в самой ранней стадии. Однако, такие случаи не должны затягивать матч и должны быть урегулированы в рамках Шкалы санкций за задержку.
14. Команда может сделать запрос на ПОМ только один раз между розыгрышами. Это значит, что второй запрос во время одного и того же промежутка между розыгрышами брать нельзя.
15. Игроки должны воздерживаться от действий по скрытию и/или уничтожению и прочих действий, связанных с невозможностью определения отпечатка мяча. 1ый судья должен наказывать такие действия согласно Шкале санкций за неспортивное поведение.
16. В случаях, когда невозможно определить отпечаток мяча из-за природных особенностей или вследствие действий игроков, первоначальное решение судьи остается в силе. В таких случаях в не зависимости от результата в отношении команды, сделавшей запрос, за этой командой сохраняется право на запрос.
17. Решение 1го судьи в результате проведения процедуры ПОМ является окончательным и не может быть оспорено.